



กิจกรรม การแข่งขันประดิษฐ์รถบรรทุกไข่ด้วยกระดาษ ประเภทความเร็ว

เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี พ.ศ. 2569

วันที่ 19 สิงหาคม 2569

ณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช



1. ประเภทการแข่งขัน ประเภททีม ทีมละไม่เกิน 3 คน

2. ระดับที่แข่งขัน คือ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 – ม.3)

3. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

(1) เป็นนักเรียนหรือนักศึกษาในระดับที่เข้าแข่งขัน

(2) ได้รับการรับรองจากโรงเรียนหรือสถานศึกษา

(3) โรงเรียนคัดเลือกทีมที่มีสถิติที่ดีที่สุดของโรงเรียนส่งทีมเข้าร่วมแข่งขันได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น

(4) ทีมละไม่เกิน 3 คน สามารถเป็นทีมเดี่ยว ทีมผสมและสามารถคละชั้นเรียนได้

4. กติกา

(1) ลักษณะของรถบรรทุกไข่ที่ประดิษฐ์

ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องประดิษฐ์รถ (ทั้งตัวรถและล้อ) ที่ทำจากกระดาษแข็งหรือกระดาษลูกฟูก มีพื้นที่กระบะเปิดโล่งด้านบนสำหรับบรรทุกไข่ โดยสามารถยึดส่วนประกอบของรถด้วยกาว ลวดเย็บหรือเทปกาวติดกระดาษ การขับเคลื่อนรถให้ใช้การขับเคลื่อนผ่านล้อเท่านั้น โดยใช้ยางเส้นที่ทางผู้จัดเตรียมไว้ให้ เป็นตัวให้พลังในการหมุนล้อ เพลาล้ออาจใช้ไม้ตะเกียบ ไม้ไผ่เหลา แกนลวดเหล็กหรือพลาสติกทำขึ้น ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องสร้างรถให้เสร็จมาจากโรงเรียนและพร้อมแข่งขันในวันแข่งขัน ทีมละ 1 คันเท่านั้น โดยอนุญาตให้เตรียมอุปกรณ์ที่ใช้ในการซ่อมแซมตัวรถมาได้ เช่น กาว เทปกาวติดกระดาษ ลวดเย็บ แกนไม้ เป็นต้น

(2) ข้อกำหนดตัวรถและยางที่ใช้

1) รถต้องขับเคลื่อนด้วยยางเส้นเท่านั้น (เป็นการหมุนด้วยพลังยางปั่นไม่ใช้การติดด้วยยาง)

2) ยางเส้นที่ใช้ในการแข่งขัน ต้องเป็นยางที่ผู้จัดการแข่งขันเตรียมไว้ให้เท่านั้น ซึ่งทางผู้จัดจะแจกให้แก่ละ

ทีมในวันแข่งขัน ที่จุดลงทะเบียน





3) การแข่งขันกำหนดให้แต่ละทีมใช้ยางได้เพียง 4 เส้นนำมาผูกต่อกัน (โดยทางผู้จัดจะแจกให้ ถ้าหากยางขาดสามารถมารับเพิ่มได้ใหม่ ไม่เกิน 4 เส้น) และไม่อนุญาตให้ตัดยางแต่ละเส้นมาต่อกัน

4) ทุกระเบรทุกไซ้ต้องเปิดโล่ง มีความสูงไม่น้อยกว่า 5 ซม. กว้างไม่น้อยกว่า 15 ซม. และยาวไม่น้อยกว่า 25 ซม. ในการตรวจสอบทุกระเบรกรรมการต้องสามารถบรรจุกล่องขนาด 15 ซม. x 25 ซม. x 5 ซม. วางลงในทุกระเบรได้

5) พื้นของทุกระเบรและผนังทุกระเบรต้องเรียบ ภายในทุกระเบรห้ามแบ่งออกเป็นส่วนย่อยๆ สามารถบรรจุไซ้ได้ 5 ฟอง ขนาดตามผู้จัดเตรียมไว้ให้รวมกันและชั้บกลับไปในทุกระเบรได้

6) เพลาล้อสามารถล่นออกมาจากตัวรถได้ไม่เกิน 3 เซนติเมตร

7) ส่วนของรถที่สูงที่สุดจะต้องมีขนาดไม่เกิน 30 เซนติเมตร

8) ผู้จัดจะทำการติดตัววัดเซนเซอร์ในการแข่งขันให้แก่ผู้เข้าแข่งขันที่ตัวรถ หรือด้านหลังทุกระเบรตามความเหมาะสม ดังภาพที่ 1

1. ขั้นตอนการแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน ประเภทความเร็ว

(1) การแข่งขันจะแบ่งออกเป็น 2 รอบ ต่อช่วงชั้น คือ รอบคัดเลือกและรอบชิงชนะเลิศ

(2) ในการแข่งขันแต่ละรอบ แต่ละทีมจะมีโอกาสปล่อยรถ ได้ 2 ครั้ง (เอาเวลาแข่งขันที่ดีที่สุด โดยไม่เฉลี่ย)

(3) เมื่อเริ่มแข่งขัน แต่ละทีมนำรถบรรทุกไซ้ที่ประกอบเสร็จแล้วมารับไซ้ 5 ฟอง เพื่อบรรทุกในทุกระเบรแล้วปล่อยออกจากจุดเริ่มต้น

(4) กรรมการจะเป็นผู้ให้สัญญาณปล่อยรถให้ล่นไปตามลู่วิ่งบนสนามที่เตรียมไว้ให้ ดังภาพที่ 2

(5) รถที่เข้าแข่งขันต้องวิ่งในลู่วิ่งของตัวเอง ห้ามเข้ามาเล่นเลนกลาง หากคันใดเข้ามาวิ่งเลนกลางให้ถือว่าฟาล์ว ไม่นับคะแนนในครั้งนั้น

(6) กรรมการจะไม่นับคะแนนให้ ในกรณีที่ไซ้ไปถูกใดลูกหนึ่งที่อยู่ในทุกระเบรแตก ร้าว หรือตกจากรถ

(7) การตัดสินจะใช้เซนเซอร์ในการจับการเคลื่อนไหวของตัวรถ ซึ่งจะแข่งขันระยะ 12 เมตรเท่านั้น เมื่อรถวิ่งผ่านเซนเซอร์ ที่ระยะ 12 เมตร เวลาที่จะแสดงขึ้น

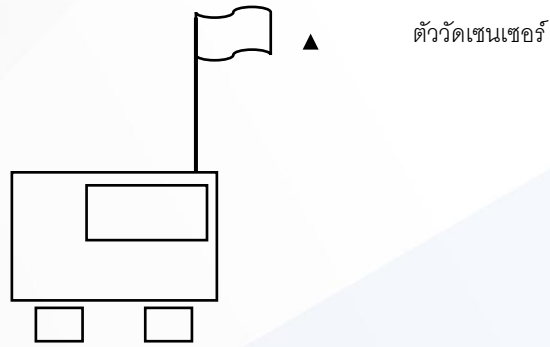
(8) รอบคัดเลือก จะคัดเลือก 5 ทีม เพื่อแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ โดยจะเลือกเอาเวลาที่ดีที่สุดในแต่ละครั้งของแต่ละทีมมาทำการตัดสิน



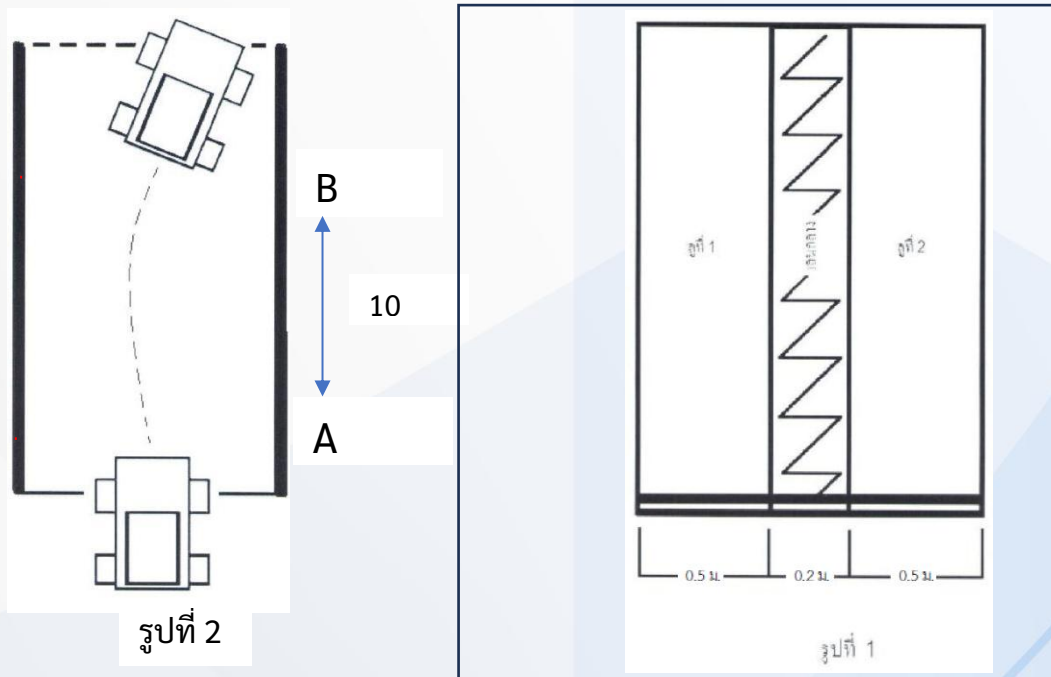


(9) ในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ก่อนการแข่งขันกรรมการจะตรวจสอบข้อกำหนดตัวรถอีกครั้ง หากมีการดัดแปลงตัวรถหรืออุปกรณ์ขับเคลื่อนนอกเหนือจากข้อกำหนดดังกล่าว จะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศและจะให้ทีมที่มีอันดับถัดมาเข้าร่วมแข่งขันแทน

(10) สำหรับรอบชิงชนะเลิศจะใช้เกณฑ์การตัดสินเช่นเดียวกับรอบคัดเลือก



ภาพที่ 1 ติดตัววัดเซนเซอร์ในการแข่งขัน



สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

นางสาวามีน่า รักดี (ผู้ประสานงานกิจกรรม)

โทรศัพท์ 095-1862173





5. กำหนดการจัดกิจกรรม

(1) วันที่จัดกิจกรรม

- ลงทะเบียน เวลา 08.30 – 09.00 น. โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องเตรียมบัตรประจำตัวประชาชน หรือบัตรประจำตัวนักเรียนเพื่อยืนยันตัวตนก่อนเข้าแข่งขัน ณ ห้องแข่งขันกิจกรรม (สถานที่จัดแข่งขันจะประกาศทางเว็บไซต์ก่อนการแข่งขัน 1 สัปดาห์)



- เริ่มการแข่งขัน เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

(2) ประกาศผลการตัดสินหลังจากเสร็จสิ้นกิจกรรม

6. การสมัคร

สามารถสมัครได้ตั้งแต่บัดนี้ถึงวันที่ 3 สิงหาคม 2569 และสามารถแก้ไขข้อมูลการสมัครเข้าร่วมกิจกรรมนี้ได้จนกว่าจะปิดรับสมัคร สามารถดูคู่มือการสมัครได้ที่หน้าเว็บไซต์รับสมัคร

ช่องทางการสมัครเข้าร่วมการประกวด/แข่งขัน

สามารถสมัครได้ผ่านระบบออนไลน์  

เว็บไซต์สมัคร: <http://sci.nstru.ac.th>



7. รางวัลการแข่งขัน

7.1 รางวัลตามอันดับแข่งขัน

ลำดับรางวัล	รายละเอียดรางวัล	รางวัลที่ได้รับ
รางวัลชนะเลิศ	รถที่วิ่งได้ระยะไกลที่สุด	เงินรางวัล 1,500 บาทพร้อมเกียรติบัตร
รองชนะเลิศอันดับ 1	ระยะทางรองจากชนะเลิศ	เงินรางวัล 1,000 บาทพร้อมเกียรติบัตร
รองชนะเลิศอันดับ 2	ระยะทางลำดับที่สาม	เงินรางวัล 500 บาทพร้อมเกียรติบัตร
รางวัลชมเชย (2 รางวัล)	ลำดับถัดมา	เกียรติบัตร

**** การจัดลำดับรางวัลข้างต้นจะวัดจากระยะที่รถวิ่งได้ไกลที่สุดในสนามแข่งขัน ****





7.2 รางวัลผู้ทำคะแนนผ่านเกณฑ์

(พิจารณาจากเปอร์เซ็นต์ของระยะทาง ที่รถวิ่งได้เทียบกับความยาวสนามแข่งขัน)

รถสามารถวิ่งได้ภายในเวลา ร้อยละ 80-100 ของระยะทางสนาม ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

รถสามารถวิ่งได้ภายในเวลา ร้อยละ 70-79 ของระยะทางสนาม ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

รถสามารถวิ่งได้ภายในเวลา ร้อยละ 60-69 ของระยะทางสนาม ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง

*ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถได้รับรางวัลระดับเหรียญตามผลงานของตน โดยไม่จำเป็นต้องได้รับรางวัลอันดับ *

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุด ลำดับที่ 1-3 จะได้รับเงินรางวัลการแข่งขัน

การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



8. การรับเกียรติบัตรและเงินรางวัล

8.1 การรับเกียรติบัตรฉบับจริงและเงินรางวัล

ผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 และรางวัลชมเชย สามารถติดต่อขอรับเกียรติบัตรฉบับจริงได้ ณ บริเวณเวที ชั้น 1 อาคาร 30 ภายหลังจากคณะกรรมการประกาศผลการประกวดหรือการแข่งขันเสร็จสิ้น โดยคณะกรรมการจะดำเนินการมอบเกียรติบัตรเป็นรอบตามลำดับ

หลักฐานการรับเงินรางวัล: โปรดเตรียมบัตรประจำตัวประชาชนตัวจริงมาแสดงต่อเจ้าหน้าที่ เพื่อใช้ประกอบการรับเงินรางวัล

8.2 การรับเกียรติบัตรในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ (ออนไลน์)

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันและผู้ได้รับรางวัลระดับเหรียญทุกประเภท สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรผ่านระบบรับสมัครออนไลน์ โดยเกียรติบัตรจะเปิดให้ดาวน์โหลดภายหลังจากเสร็จสิ้นกิจกรรม ประมาณ 7 วันทำการ

