



กิจกรรม การแข่งขันประดิษฐ์รถบรรทุกใช้ด้วยกระดาษ ประเภทแม่นยำ
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี พ.ศ. 2569
วันที่ 19 สิงหาคม 2569
ณ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช



1. ประเภทการแข่งขัน ประเภททีม ทีมละไม่เกิน 3 คน
2. ระดับที่แข่งขัน คือ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4 – ม.6)
3. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- (1) เป็นนักเรียนหรือนักศึกษาในระดับที่เข้าแข่งขัน
- (2) ได้รับการรับรองจากโรงเรียนหรือสถานศึกษา
- (3) โรงเรียนคัดเลือกทีมที่มีสถิติที่ดีที่สุดของโรงเรียนส่งทีมเข้าร่วมแข่งขันได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- (4) ทีมละไม่เกิน 3 คน สามารถเป็นทีมเดี่ยว ทีมผสมและสามารถคละชั้นเรียนได้

4. กติกา

(1) ลักษณะของรถบรรทุกใช้ที่ประดิษฐ์

ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะต้องประดิษฐ์รถ (ทั้งตัวรถและล้อ) ที่ทำจากกระดาษแข็งหรือกระดาษลูกฟูก มีพื้นที่กระเพาะเปิดโล่งด้านบนสำหรับบรรทุกใช้ โดยสามารถยึดส่วนประกอบของรถด้วยกาว ลวดเย็บหรือเทปกาวติดกระดาษ การขับเคลื่อนรถให้ใช้การขับเคลื่อนผ่านล้อเท่านั้น โดยใช้ยางเส้นที่ทางผู้จัดเตรียมไว้ให้ เป็นตัวให้พลังในการหมุนล้อ เพลาล้ออาจใช้ไม้ตะเกียบ ไม้ไผ่เหลา แกนลวดเหล็กหรือพลาสติกทำขึ้นผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องสร้างรถให้เสร็จมาจากโรงเรียนและพร้อมแข่งขันในวันแข่งขัน ทีมละ 1 คันเท่านั้น โดยอนุญาตให้เตรียมอุปกรณ์ที่ใช้ในการซ่อมแซมตัวรถมาได้ เช่น กาว เทปกาวติดกระดาษ ลวดเย็บ แกนไม้ เป็นต้น

(2) ข้อกำหนดตัวรถและยางที่ใช้

- 1) รถต้องขับเคลื่อนด้วยยางเส้นเท่านั้น (เป็นการหมุนด้วยพลังยางปั่นไม่ใช้การติดด้วยยาง)





2) ยางเส้นที่ใช้ในการแข่งขัน ต้องเป็นยางที่ผู้จัดการแข่งขันเตรียมไว้ให้เท่านั้น ซึ่งทางผู้จัดจะแจกให้แต่ละทีมในวันแข่งขัน ที่จุดลงทะเบียน

3) ในการแข่งขันกำหนดให้แต่ละทีมใช้ยางได้เพียง 4 เส้นนำมาผูกต่อกัน (โดยทางผู้จัดจะแจกให้ ถ้าหากยางขาดสามารถมารับเพิ่มได้ใหม่ ไม่เกิน 4 เส้น) และไม่อนุญาตให้ตัดยางแต่ละเส้นมาต่อกัน

4) กระทบรถทุกไซ้ต้องเปิดโล่ง มีความสูงไม่น้อยกว่า 5 ซม. กว้างไม่น้อยกว่า 15 ซม. และยาวไม่น้อยกว่า 25 ซม. ในการตรวจสอบกระทบกรรมการต้องสามารถบรรจุกล่องขนาด 15 ซม. x 25 ซม. x 5 ซม. วางลงในกระทบไซ้ได้

5) พื้นของกระทบและผนังกระทบต้องเรียบ ภายในกระทบห้ามแบ่งออกเป็นส่วนย่อยๆ สามารถบรรจุไซ้ไก่อได้ 5 ฟอง ขนาดตามที่ผู้จัดเตรียมไว้ให้รวมกันและชั่ยกลับเข้าไปในกระทบไซ้ได้

6) เพลาล้อสามารถล่นออกมาจากตัวรถได้ไม่เกิน 3 เซนติเมตร

1. ขั้นตอนการแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน

(1) การแข่งขันจะแบ่งออกเป็น 2 รอบ ต่อช่วงชั้น คือ รอบคัดเลือกและรอบชิงชนะเลิศ

(2) ในการแข่งขันแต่ละรอบ แต่ละทีมจะมีโอกาสปล่อยรถ ได้ 2 ครั้ง (เอาครั้งที่ไกลระยะแข่งขันที่สุด โดยไม่เฉลี่ย)

(3) เมื่อเริ่มแข่งขัน แต่ละทีมนำรถบรรทุกไซ้ที่ประกอบเสร็จแล้วมารับไซ้ไก่อ 5 ฟอง เพื่อบรรทุกในกระทบแล้วปล่อยออกจากจุดเริ่มต้น

(4) กรรมการจะเป็นผู้ให้สัญญาณปล่อยรถให้แล่นไปตามลู่วิ่งบนสนามที่เตรียมไว้ให้ ดังภาพที่ 1

(5) รถที่เข้าแข่งขันต้องวิ่งในลู่วิ่งของตัวเอง ห้ามเข้ามาแล่นเล่นกลาง หากคันใดเข้ามาวิ่งเล่นกลางให้ถือว่าพาลัว ไม่นับคะแนนในครั้งนั้น

(6) กรรมการจะไม่นับคะแนนให้ ในกรณีที่ไซ้ไก่อลูกลูใดลูกลูหนึ่งที่อยู่ในกระทบแตก ร้าว หรือตกจากรถ

(7) การตัดสินจะวัดระยะจากจุดสัมผัสล้อหน้ากับพื้นที่จุดปล่อยตัวจนถึงจุดสัมผัสล้อหน้ากับพื้นที่ไปถึงระยะแข่งขันมากที่สุดเมื่อรถหยุดสนิทและหากรถแล่นเลยจุดระยะแข่งขันจะวัดระยะจากจุดสัมผัสล้อหน้ากับระยะแข่งขันที่กำหนดมากที่สุดเมื่อรถหยุดสนิท (ขึ้นอยู่กับว่าส่วนใดของรถอยู่ด้านหน้า รูปที่ 2) โดยระยะในการแข่งขันตั้งแต่ 10 – 15 เมตร ซึ่งคณะกรรมการจะสุ่มระยะในช่วงดังกล่าว เพื่อทำการแข่งขัน

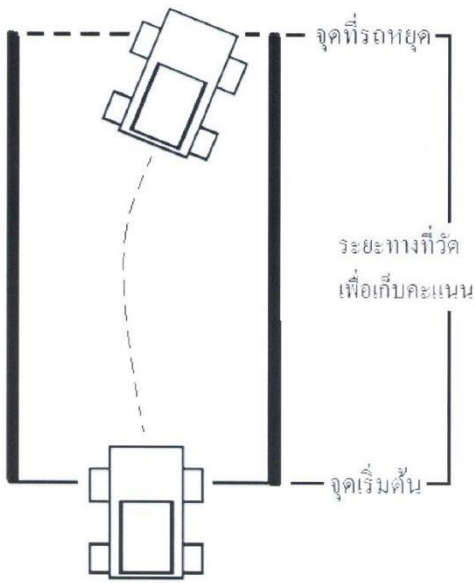




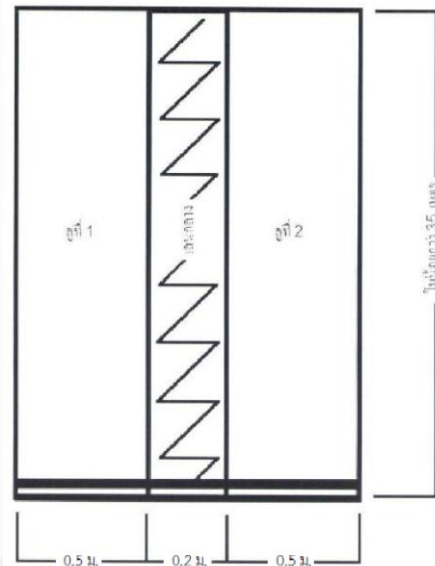
(8) รอบคัดเลือก จะคัดเลือก 5 ทีมที่มีคะแนนสูงสุด เพื่อแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ โดยจะเลือกเอา
ระยะทางที่ดีที่สุดในแต่ละครั้งของแต่ละทีมมาทำการตัดสิน

(9) ในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ก่อนการแข่งขันกรรมการจะตรวจสอบข้อกำหนดตัวรถอีกครั้ง
หากมีการดัดแปลงตัวรถหรืออุปกรณ์ขับเคลื่อนนอกเหนือจากข้อกำหนดดังกล่าว จะถูกตัดสิทธิ์ในการ
แข่งขันรอบชิงชนะเลิศและจะให้ทีมที่มีอันดับถัดมาเข้าร่วมแข่งขันแทน

(10) สำหรับรอบชิงชนะเลิศจะใช้เกณฑ์การตัดสินเช่นเดียวกับรอบคัดเลือก



รูปที่ 2



รูปที่ 1

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

นางสาวอามิณา รักดี (ผู้ประสานงานกิจกรรม)

โทรศัพท์ 095-1862173





5. กำหนดการจัดกิจกรรม

(1) วันที่จัดกิจกรรม

- ลงทะเบียน เวลา 08.30 – 09.00 น. โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องเตรียมบัตรประจำตัวประชาชนหรือบัตรประจำตัวนักเรียนเพื่อยืนยันตัวตนก่อนเข้าแข่งขัน ณ ห้องแข่งขันกิจกรรม (สถานที่จัดแข่งขันจะประกาศทางเว็บไซต์ก่อนการแข่งขัน 1 สัปดาห์)

- เริ่มการแข่งขัน เวลา 09.00 น. เป็นต้นไป

(2) ประกาศผลการตัดสินหลังจากเสร็จสิ้นกิจกรรม

6. การสมัคร

สามารถสมัครได้ตั้งแต่บัดนี้ถึงวันที่ 3 สิงหาคม 2569 และสามารถแก้ไขข้อมูลการสมัครเข้าร่วมกิจกรรมนี้ได้จนกว่าจะปิดรับสมัคร สามารถคู่มือการสมัครได้ที่หน้าเว็บไซต์รับสมัคร

ช่องทางการสมัครเข้าร่วมการประกวด/แข่งขัน

สามารถสมัครได้ผ่านระบบออนไลน์ 📱📱📱

เว็บไซต์สมัคร: <http://sci.nstru.ac.th>



7. รางวัลการแข่งขัน

7.1 รางวัลผู้ทำคะแนนสูงสุด

รางวัลที่ 1 ชนะเลิศ	ได้รับเงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 2 รองชนะเลิศอันดับที่ 1	ได้รับเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลที่ 3 รองชนะเลิศอันดับที่ 2	ได้รับเงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลชมเชย (มี 2 รางวัล)	ได้รับเกียรติบัตร

รางวัล ชนะเลิศ, รองชนะเลิศอันดับ 1, รองชนะเลิศอันดับ 2, และ รางวัลชมเชย

จะพิจารณาจาก ระยะทางที่รถสามารถวิ่งเข้าใกล้จุดกำหนดแข่งขันมากที่สุด ในสนามแข่งขัน





7.2 รางวัลผู้ทำคะแนนผ่านเกณฑ์ (พิจารณาตามความแม่นยำในการวิ่งของรถ)

รถวิ่งได้แม่นยำ ร้อยละ 80 – 100 ของระยะทางการแข่งขัน ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง

รถวิ่งได้แม่นยำ ร้อยละ 70 – 79 ของระยะทางการแข่งขัน ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

รถวิ่งได้แม่นยำ ร้อยละ 60 – 69 ของระยะทางการแข่งขัน ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญ

ทองแดง

รถวิ่งได้แม่นยำ ต่ำกว่าร้อยละ 60 ของระยะทางการแข่งขัน ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรม
เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น

ทีมที่ได้คะแนนสูงสุด ลำดับที่ 1-3 จะได้รับเงินรางวัลการแข่งขัน

การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



8. การรับเกียรติบัตรและเงินรางวัล

8.1 การรับเกียรติบัตรฉบับจริงและเงินรางวัล

ผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 และรางวัลชมเชย

สามารถติดต่อขอรับเกียรติบัตรฉบับจริงได้ ณ บริเวณเวที ชั้น 1 อาคาร 30 ภายหลังจาก

คณะกรรมการประกาศผลการประกวดหรือการแข่งขันเสร็จสิ้น โดยคณะกรรมการจะดำเนินการมอบ
เกียรติบัตรเป็นรอบตามลำดับ

หลักฐานการรับเงินรางวัล: โปรดเตรียมบัตรประจำตัวประชาชนตัวจริงมาแสดงต่อเจ้าหน้าที่ เพื่อใช้
ประกอบการรับเงินรางวัล

8.2 การรับเกียรติบัตรในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ (ออนไลน์)

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันและผู้ได้รับรางวัลระดับเหรียญทุกประเภท สามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรผ่าน
ระบบรับสมัครออนไลน์ โดยเกียรติบัตรจะเปิดให้ดาวน์โหลดภายหลังจากเสร็จสิ้นกิจกรรม
ประมาณ 7 วันทำการ

